

MINUTA

ședinței extraordinară din data de 13.11.2023 a Consiliului Local al orașului Anina

Din numărul total de 15 consilieri locali, sunt prezenți la ședință 13 consilieri, ședința fiind legal constituită.

În cadrul ședinței au fost adoptate următoarele hotărâri:

- **Hotărârea Consiliului Local al orașului Anina nr.163/2023**, privind participarea U.A.T. Anina la proiectul - Dezvoltare Teritorială Integrată “Banatul Montan, ținutul minelor”-și asocierea în vederea depunerii solicitării în cadrul Apelului național de exprimare a interesului pentru dezvoltarea/actualizarea unei strategii de dezvoltare teritorială integrată lansat de Comitetul pentru Coordonarea Investițiilor Teritoriale Integrate , cu unanimitate ;
- **Hotărârea Consiliului Local al orașului Anina nr.164/2023**, privind aprobarea documentației tehnico – economice (faza S.F.) și a indicatorilor tehnico-economici pentru proiectul „Amenajare piste de biciclete în orașul Anina județul Caraș-Severin” în cadrul P.N.R.R., Componenta C10 – Fondul Local, Investiția I.1.4 - Asigurarea infrastructurii pentru transportul verde – piste pentru biciclete la nivel local/metropolitan,cu unanimitate ;
- **Hotărârea Consiliului Local al orașului Anina nr.165/2023**, privind aprobarea trecerii din domeniul public în domeniul privat al orașului Anina, a unui teren extravilan, în suprafață de 9.666 mp², cuprins în C.F. nr. 32766 , Lot 2, Anina, Nr. Cadastral 32766 situat în orașul Anina extravilan, Zona Ponor cu, 11 voturi ”pentru” și 2 abțineri;
- **Hotărârea Consiliului Local al orașului Anina nr.166/2023**, privind aprobarea rectificării bugetului administrației publice localea orașului Anina pentru luna octombrie anul 2023, cu unanimitate;

În conformitate cu dispozițiile art.10 din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, cu modificările și completările ulterioare, minuta se va publica la sediul Primăriei orașului Anina și pe site-ul primăriei.

**Președinte,
BILAV VIORICA**

**Secretar general,
GAL FRANCISC REMUS**